**Definición del problema:** dibujar rectángulos usando estructuras iterativas

**Análisis:**

* Datos de Entrada:

coordenadasRect: coordenadas cartesianas

ancho, alto, distanciaEntreRect: enteros

anchoLienzo, altoLienzo: enteros

* Datos de Salida:

Rectángulos dibujados

* Proceso:

¿Quién debe realizar el proceso?: El programa

¿Cuál es el proceso que realiza?:

Distancia MK= posición Koopa – posición Mario

**Diseño:**

|  |
| --- |
| Entidad: Lienzo |
| Variables:   * coordenadasRect: coordenadas * ancho, alto, distanciaEntreRect: enteros * anchoLienzo, altoLienzo: enteros |
| Nombre de Algoritmo: dibujar\_rectangulos  Proceso del Algoritmo:  anchoLienzo  altoLienzo  distanciaEntreRec  ancho  alto  dibujar un rectángulo en (distanciaEntreRect,distanciaEntreRect) |